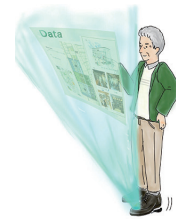




## 私たちの暮らしのイメージ

- 1 「街」にはサブスクとポイント制度があるので、いつでもお金を持たずに買い物ができ、テーマパークのようにフリーパスでアクティビティを楽しめる。

街のガイドはミラクルシューズ →



- 2 「コミュニティエリア」には人をつなぐカフェがあり、リアルとバーチャルでボードゲームや料理教室など様々なアクティビティを楽しめる。また、癒しの空間としてのアクアリウム温泉も。

カフェはリアル&バーチャルでコト体験 →

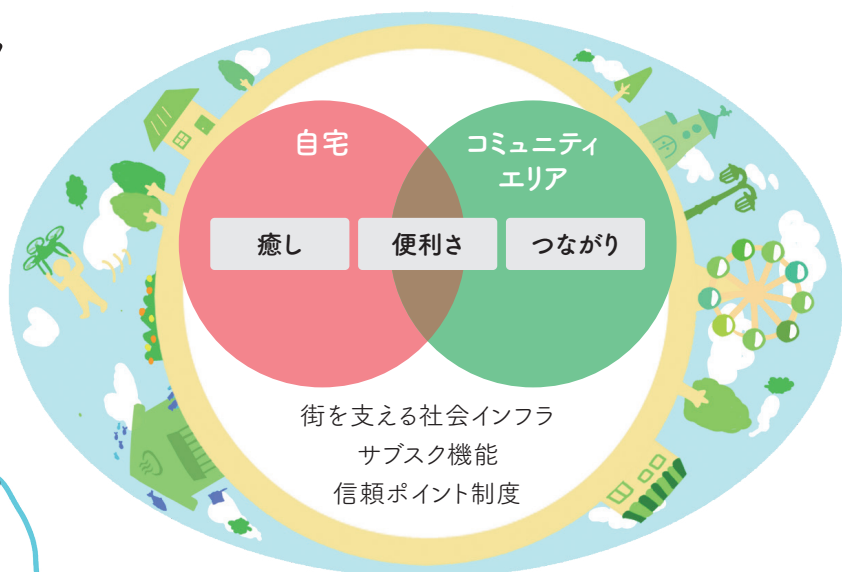


- 3 「自宅」には住民の暮らしやすさを追求した便利な機能と癒しの空間があり、気持ちの切り替えと安心な生活を実現。

自宅はバーチャルモニターで生活全ての情報を管理 →



テーマパーク  
のように  
フリーパスで  
楽しく  
賑わう街



# この街には、社会とのつながりの場がある

～世代を超えた良質なコミュニティの場～

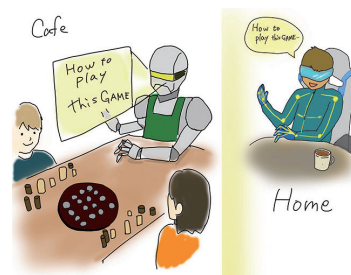


- C
- P
- 1
- 2
- 3
- 4

## コミュニティの場でコト体験を支える技術

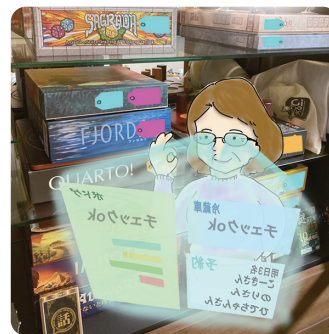
### 1 バーチャル(遠隔)参加

ロボット・ホログラムでコミュニティエリアとつながるため、自宅でも料理教室やボードゲームなどのコト体験に参加できる。



### 2 AIタグ管理

おすすめのボードゲームを選んだり、ボードゲームの保管状態を管理できる。また、参加者の予約、入場記録、信頼ポイント(ランク)も管理。



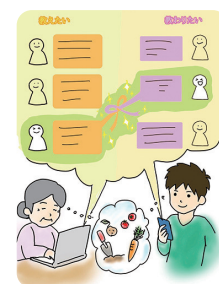
### 3 プロジェクションマッピング

温泉の壁と天井に水中の映像を投影し、水族館の大水槽に囲まれて入浴しているような癒しの空間を演出する。



### 4 自動マッチング

教えたい人と知りたい人を、AIでつなぐ。事前登録情報により、おすすめ人材が表示される。信頼ランクもあるので、安心して参加できる。



## 自宅での暮らしを支える技術（共通）

### 1 AIタグリーダー

玄関にAIタグのリーダー機能が備わっており、自動で在庫・位置情報が管理される。



### 2 バーチャルモニター

家の情報もコミュニティの情報もバーチャルモニターで表示される。  
バーチャルモニターではコミュニティの場や輪につながる。



### 3 癒しとマッサージ

癒しの空間の中で、心地よい入眠を促すマッサージで就寝する。



C

P

1

2

3

4

## 自宅での暮らしを支える技術(個人)

### 1 全自動シャワーチェア

全自動シャワーチェアで、足や手に障害があっても安心して入浴できる。



### 2 高性能食洗機

油污れや食べ残しも分解する、エコで家事が楽になる高性能食洗機。



### 3 AIやロボットによる作物管理

AIやロボットによる作物管理で、365日いつも花が咲き、野菜が収穫できるハイブリッドな庭。



### 4 リモート&ホログラム技術

病気等でリアル参加ができなくても、リモート&ホログラムでその場に行ける。



# つながるサブスクの街を支える「ポイント制度」

## この街、このコミュニティを活性化する「信頼ポイント」

信頼ポイント＝

住民の  
社会貢献の  
対価の形

ポイントが貯まる

街での社会貢献で。

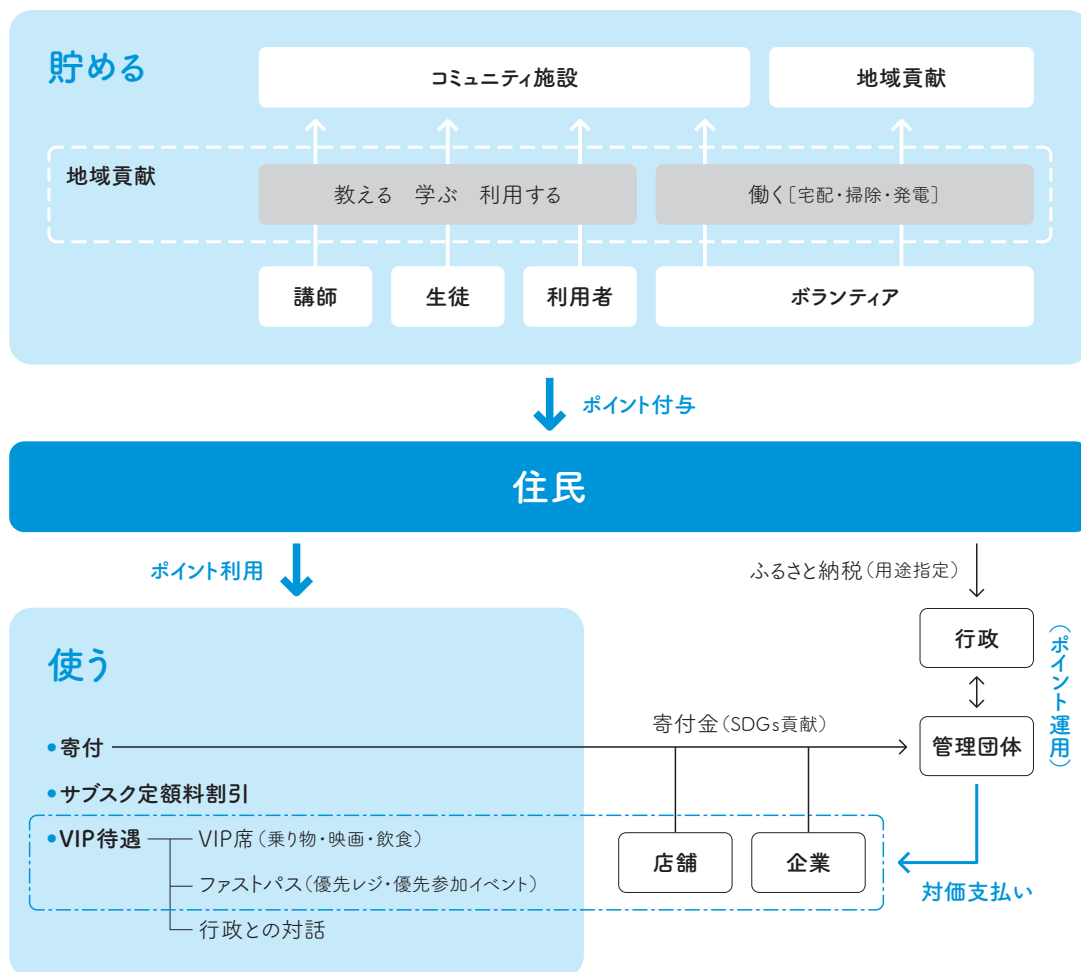
ポイントはメリットを呼ぶ

サブスクの割引適用で。街でのVIP待遇で。

寄付による社会貢献プログラムの充実で。

貯めたポイントは「社会貢献の証」になる

累積ポイントは信頼ランクとなり、住民の誇りや勲章に。



C

P

1

2

3

4

---

---

## みんなのまちづくりスタジオ

2020年12月から柏の葉でスタートした、生活者参加型プロジェクト。「世界の未来像」をつくる街、柏の葉スマートシティを推進するための、まちのユーザー（生活者）を中心に、企業や行政、学術機関が共創するプラットフォームとして運営。生活者の目線で新しいサービスや製品、プロジェクトを生み出すことをめざしている。

### 近未来住宅編

「高齢になっても夢や希望に満ち溢れた生活ができる世の中をつくる」をテーマに、理想の老後の生活や高齢の親との関わり方を考えながら、先進的なデジタル技術を活用した住宅をデザインするプログラム（テーマオーナー：産業技術総合研究所）。みんなのまちづくりスタジオの第3弾プロジェクトとして実施。

---

---

## みんなのまちづくりスタジオ

[近未来住宅編]

### 最終成果アイデアブック

#### チーム 社会とのつながり

～つながる「ひと」の輪～

#### 千客万来“招き猫”な

#### 暮らしが叶うまち

#### 発行日

2023年1月6日

#### 発行

産業技術総合研究所

人間拡張研究センター

#### 編集

赤坂文弥

三竹祐矢

渡辺健太郎

川崎裕子

[産業技術総合研究所 人間拡張研究センター]

#### アイデア検討メンバー

ぎこ

のり

こーき

ひでちゃん

#### サポート

さかもと

おおやま

#### イラスト

PAPAO

#### デザイン

松井健太郎+桑原大輝 [BLMU]

---

---